

Pesée de routine pour une alimentation précise

Type de production : Naisseur engraisseur
Pays d'origine : Danemark



Bien que de nombreux facteurs influencent l'indice de consommation (race, environnement, santé, composition corporelle, par exemple), le poids vif des animaux est sans doute le principal facteur déterminant les besoins nutritionnels des porcs pendant la période de croissance. Par conséquent, tout système enregistrant périodiquement le poids vif des porcs permettra aux éleveurs de surveiller les performances de croissance et d'appliquer des stratégies de gestion permettant d'améliorer ces performances, tout en réduisant les coûts.

Le système de pesée

Le fermier danois Aage Lauritzen a enregistré une augmentation de 5% de son gain moyen quotidien et réduit les coûts de production totaux, depuis qu'il a investi dans un système de pesage pour enregistrer le poids vif des porcs en croissance et en finition sur une base hebdomadaire. Les informations sont utilisées pour contrôler la croissance des porcs afin qu'il puisse la comparer à la croissance attendue, puis choisir une alimentation appropriée.



Les balances peuvent peser un enclos de porcs simultanément.



Aage peut surveiller le gain moyen quotidien.

Meilleure pratique - Pesée hebdomadaire

Les porcs d'Aage sont pesés toutes les semaines et les données sont saisies dans un système permettant de surveiller le gain de poids. Pour les porcs charcutiers, le poids est contrôlé à intervalles plus rapprochés et le mélange d'aliments modifié en conséquence. Cependant, le système de pesée permet également à Aage de surveiller le gain moyen quotidien.

La pesée systématique des porcs permet à Aage de sélectionner plus efficacement les porcs les plus gros qui sont envoyés à l'abattoir, permettant ainsi une augmentation de l'espace disponible pour les porcs restants et une réduction de la compétition au niveau du DAC ou du nourrisseur. La pesée régulière des porcs peut également fournir des signes précurseurs de maladies imminentes ou permettre des interventions vétérinaires plus précises (dans la plupart des cas, le dosage des médicaments est lié au poids vif des animaux). Cela signifie que la maladie a un impact moindre sur les performances (GMQ et IC).

Aage s'investit également pour nourrir les porcs avec un mélange de deux aliments, qui évolue en fonction de leur poids vif. Cette pratique d'alimentation plus précise permet d'optimiser les performances en réduisant de plus de 20% l'ingéré en lysine et le rejet d'azote. Pour réaliser des essais d'alimentation, un équipement supplémentaire était nécessaire pour enregistrer automatiquement la consommation d'aliments.

Analyse coûts/avantages

Les gains moyens quotidiens sont 5% plus élevés (466 g/jour chez les porcs en engraissement et 998 g/jour chez les porcs en finition)

L'indice de consommation est inférieur de 0,1 à 0,15 (aliment par kg PV) en raison d'une meilleure utilisation des aliments

Aage estime qu'il faut une heure de travail supplémentaire par semaine pour peser les porcs, mais moins de temps est consacré à la pesée des porcs destinés à l'abattage

Cela permet d'identifier les problèmes et d'intervenir plus tôt

Les courbes d'alimentation peuvent être modifiées en fonction des pesées chez les porcs charcutiers

Les résultats positifs peuvent être identifiés, ce qui motive les salariés

De meilleurs prix sont obtenus pour les porcs charcutiers car ceux-ci peuvent être abattus au moment idéal en ayant atteint le poids optimal

Un coût d'investissement de 31 500 DKK (env. 4200 euros), pour une balance permettant de peser simultanément une case de porcs

Les charges variables ont diminué de 3,03% et les charges fixes de 1,76% (les charges fixes supplémentaires ont eu un impact moins important que les gains d'efficacité, ce qui a entraîné une réduction des charges fixes moyennes par kg).

Les coûts totaux ont diminué de 2,72%.

Complément de recherche & Liens vers le projet

[https:// www.eupig.eu/](https://www.eupig.eu/)
Lien vers le rapport technique
Contact RPIG (Danemark) : Claus Hansen

